



دليل العيد العائلي

أنشطة وألعاب لقضاء عيد مليء بالذكريات



عيدكم أجمل
مع أجوستو 13

00447342905772

www.agosto13.com

info@agosto13.com



AGOSTO 13

العید هو فرصة حقيقية لصناعة ذكريات جميلة مع العائلة والأصدقاء. في هذا الدليل جمعنا مجموعة من الألعاب والأنشطة التي تساعدكم على خلق أجواء مليئة بالضحك، الحوار، والتقارب بين أفراد العائلة. يمكن لعب هذه الأنشطة في المنزل أو الاستراحة أو خلال تجمعات العائلة في العید.



25%
OFF

على جميع الدورات

ينتهي بتاريخ: 25/03/2026

كود الخصم: £26

ألعاب للكبار

لعبة "مين يعرفني أكثر؟"

عدد اللاعبين: 3 أشخاص أو أكثر
الأدوات المطلوبة: أوراق + أقلام
طريقة اللعب:

1. يختار أحد المشاركين أن يكون "الشخص المستهدف".
2. يكتب هذا الشخص إجابات لعدة أسئلة عن نفسه دون أن يراها الآخرون.
3. يتم إعطاء باقي المشاركين أوراقًا ليحاولوا تخمين الإجابات.
4. بعد انتهاء الجميع من الإجابة، يتم كشف الإجابات الصحيحة.

أمثلة للأسئلة

- ما أكلي المفضل؟
- ما أكثر شيء يخيفني؟
- ما أكثر شيء يسعدني؟
- ما هوايتي المفضلة؟
- ما المدينة التي أحب زيارتها؟

الفائز: الشخص الذي يجيب أكبر عدد من الإجابات الصحيحة.

لعبة الاعتراف الطريف

طريقة اللعب: كل شخص يختار مشاركة أحد الأمور التالية:

- أغرب موقف مر به
 - موقف محرج حصل له
 - شيء فعله في طفولته ولم يعرفه أحد
- هذه اللعبة غالبًا تكشف قصصًا طريفة جدًا

لعبة التحدي

عدد اللاعبين: 4 أشخاص أو أكثر

طريقة اللعب:

1. يتم تقسيم المشاركين إلى فريقين.
2. يختار أحد الفريقين لاعبًا لأداء التحدي.
3. الفريق الآخر يحاول تخمين ما يقوم به اللاعب.

أنواع التحديات

تقليد شخصية: يقوم اللاعب بتقليد شخصية مشهورة مثل ممثل أو لاعب كرة أو شخصية معروفة، وعلى الفريق الآخر معرفة من هي الشخصية. الرسم السريع: يعطى اللاعب كلمة ويجب عليه رسمها خلال 30 ثانية فقط، بينما يحاول فريقه معرفة الكلمة.

تمثيل موقف: يقوم اللاعب بتمثيل موقف معين مثل:

- شخص يبحث عن شيء ضائع
- شخص متأخر عن موعد
- طفل يحاول إقناع والديه بشيء

لعبة التخمين

الأدوات: أوراق + صندوق صغير

طريقة اللعب

1. كل شخص يكتب معلومة غريبة أو غير معروفة عن نفسه.
2. يتم وضع جميع الأوراق داخل صندوق.
3. يتم سحب ورقة وقراءتها بصوت عالٍ.
4. يحاول الجميع تخمين صاحب هذه المعلومة.

مثال:

"سافرت إلى 5 دول في سنة واحدة."

لعبة 5 كذبات وحقيقة واحدة

فكرة اللعبة: لعبة ممتعة تعتمد على الذكاء والحدس، يحاول كل لاعب خداع الآخرين بخلط الحقائق مع الكذب، بينما يحاول البقية اكتشاف الحقيقة عدد اللاعبين: 3 أشخاص أو أكثر

الأدوات المطلوبة: لا تحتاج أدوات، لكن يمكن استخدام: أوراق + أقلام إذا كان عدد المشاركين كبيراً

طريقة اللعب:

1. يختار أحد المشاركين دوره أولاً.
2. يفكر في 6 جمل عن نفسه:
 - 5 جمل كاذبة
 - جملة واحدة فقط صحيحة
3. يقرأ الجمل الست بصوت عالٍ.
4. يبدأ باقي المشاركين بمحاولة تخمين أي جملة هي الحقيقة.
5. بعد أن يعطي الجميع توقعاتهم، يكشف اللاعب الإجابة الصحيحة.

الفائز في الجولة: الشخص الذي ينجح في خداع أكبر عدد من المشاركين يحصل على نقطة أو الشخص الذي يخمن الحقيقة بشكل صحيح يحصل على نقطة.

مثال

يقول اللاعب:

1. أنا أجيد العزف على البيانو.
 2. زرت 7 دول مختلفة.
 3. أخاف من المرتفعات.
 4. كنت بطل سباحة في المدرسة.
 5. لا أحب الشوكولاتة.
 6. لدي قطة اسمها لولو.
- ويحاول الجميع تخمين أي واحدة هي الحقيقة.

لعبة من أنا؟

الأدوات: أوراق صغيرة + شريط لاصق

طريقة اللعب

1. يكتب كل شخص اسم شخصية مشهورة على ورقة.
2. يتم لصق الورقة على جبين الشخص دون أن يراها.
3. يبدأ بطرح أسئلة يمكن الإجابة عليها بـ "نعم أو لا".

مثال:

هل أنا ممثل؟

هل أنا شخصية تاريخية؟

هل أنا لاعب كرة؟

حتى يعرف من هو.

تحدي التمثيل

طريقة اللعب: كل شخص يسحب كلمة من صندوق ويمثلها دون كلام

يمكن أن تكون:

• فيلم

• شخصية

• مهنة

• موقف

بينما يحاول الآخرون التخمين.

ألعاب عائلية

يمكن لعبها مع العائلات ، للكبار والأطفال من عمر سنتين وما فوق

الصندوق الغامض

الأدوات: صندوق يحتوي على أشياء مختلفة مثل:

- ملعقة
 - كرة
 - مفتاح
 - لعبة صغيرة
- طريقة اللعب

1. يضع الشخص يده داخل الصندوق دون أن ينظر.
2. يحاول تخمين الشيء باستخدام اللمس فقط.

تمرين رسالة الشكر

طريقة اللعب: كل شخص يقول شيئين جميلين عن الشخص الذي بجانبه.
مثال:

- أحب فيك روحك المرححة
- يعجبني أنك دائمًا تساعد الآخرين

لعبة قد إيش تعرفني؟

طريقة اللعب:

1. كل شخص يكتب 3 أسئلة عن نفسه.
2. يتم توزيع أوراق وأقلام على الآخرين.
3. يحاول الجميع الإجابة عن هذه الأسئلة.
4. يتم كشف الإجابات الصحيحة.

ألعاب عائلية

اجائزة العائلة

نشاط ممتع يتم فيه اختيار ألقاب طريفة لأفراد العائلة، تنعرض هذه الأسئلة على الجميع، ومن حق كل فرد التصويت ثم يتم جمع البيانات حسب الشخص اللي تم التصويت له أكثر.

أمثلة

- أكثر شخص يتأخر
 - أكثر شخص يأكل في العيد
 - أكثر شخص يلتقط صورًا
 - أكثر شخص ينام بعد الأكل
 - أكثر شخص ينسى الأشياء
 - أكثر شخص يضحك
 - أكثر شخص يحب السفر
- يمكن إعطاء الفائزين جائزة رمزية.

تحدي الألفاظ

يتم تجميع ألفاظًا مختلفة، مثال:

شيء يمشي بلا قدمين ويبيكي بلا عينين؟
(السحاب)

الشخص الذي يجيب أولاً يحصل على نقطة.

لعبة المشاعر

طريقة اللعب: يختار كل شخص بطاقة فيها شعور مثل:

- فرح
- غضب
- خوف
- حماس

ثم يشارك موقوفًا شعر فيه بهذا الشعور.

ألعاب عائلية

تحدي المعرفة العائلية

هذه لعبة ممتعة لقياس المعرفة، أمثلة أسئلة:
- ما عاصمة دولة إسبانيا؟
- ما لون لسان الزرافة؟

لعبة ماذا ترى في؟

طريقة اللعب: يجلس الجميع في دائرة، كل شخص يختار شخصًا آخر ويقول:
• صفة جميلة يراها فيه
• موقفًا أعجبه منه
• شيئًا يقدره فيه

لعبة لو كنت مكانك

طريقة اللعب: يشارك أحد الأشخاص موقفًا مر به، ثم يسأل الآخرين:
لو كنتم مكاني، ماذا كنتم ستفعلون؟
يتبادل الجميع الأفكار والحلول.

لعبة أشياء لا يعرفها الناس عني

طريقة اللعب: كل شخص يذكر 3 أشياء لا يعرفها الكثيرون عنه.
قد تكون:

- تجربة غريبة
- موهبة
- خوف غير معروف

لعبة "أفضل نصيحة"

طريقة اللعب: كل شخص يجيب:
ما أفضل نصيحة سمعتها في حياتك؟
ثم يشرح لماذا أثرت فيه.

ألعاب عائلية

8. لعبة "ماذا تعلمت من..."

طريقة اللعب: يكمل الجميع الجملة:

- ماذا تعلمت من والدك؟
- ماذا تعلمت من أمك؟
- ماذا تعلمت من الحياة؟

9. لعبة "متى كنت فخورًا بنفسك؟"

طريقة اللعب: يسأل الجميع:

متى شعرت بالفخر بنفسك؟

والكل يقول موقف كان فخور فيه بالشخص هذا

10. لعبة "لحظة غيّرتني"

طريقة اللعب: كل شخص يشارك:

لحظة أو موقف غير طريقة تفكيره أو حياته.

ألعاب تخلق حوارات عميقة بين العائلة

هذه الألعاب مناسبة جدًا لجلسات العائلة الهادئة.

1. لعبة أسئلة القلب

يتم وضع بطاقات فيها أسئلة عميقة مثل:

- ما أكثر شيء يجعلك تشعر بالأمان؟
- ما الشيء الذي تحتاجه عندما تكون متعبًا؟
- ما أجمل ذكرى لك مع العائلة؟
- ما أكثر شيء يجعلك سعيدًا؟

كل شخص يسحب بطاقة ويجيب عليها.

ألعاب عائلية

8. لعبة "ماذا تعلمت من..."

طريقة اللعب: يكمل الجميع الجملة:

- ماذا تعلمت من والدك؟
- ماذا تعلمت من أمك؟
- ماذا تعلمت من الحياة؟

9. لعبة "متى كنت فخورًا بنفسك؟"

طريقة اللعب: يسأل الجميع:

متى شعرت بالفخر بنفسك؟

والكل يقول موقف كان فخور فيه بالشخص هذا

10. لعبة "لحظة غيرتني"

طريقة اللعب: كل شخص يشارك:

لحظة أو موقف غير طريقة تفكيره أو حياته.

11. لعبة أكمل القصة

طريقة اللعب

1. يجلس الجميع في دائرة.

2. يبدأ أحد المشاركين بقول جملة قصيرة لبدء القصة.

مثال:

"في يوم من الأيام، استيقظت ووجدت شيئًا غريبًا في حديقة المنزل..."

1. الشخص الذي بجانبه يضيف جملة جديدة تكمل القصة.

2. يستمر الجميع بإضافة جملة أو حدث جديد في كل دور.

ألعاب عائلية

ألعاب تخلق حوارات عميقة بين العائلة
هذه الألعاب مناسبة جدًا لجلسات العائلة الهادئة.

1. لعبة أسئلة القلب

يتم وضع بطاقات فيها أسئلة عميقة مثل:

- ما أكثر شيء يجعلك تشعر بالأمان؟
 - ما الشيء الذي تحتاجه عندما تكون متعبًا؟
 - ما أجمل ذكرى لك مع العائلة؟
 - ما أكثر شيء يجعلك سعيدًا؟
- كل شخص يسحب بطاقة ويجيب عليها.

2. لعبة شيء ما قلته من قبل

كل شخص يشارك شيئًا لم يقله من قبل مثل:

- شيء يشعر بالامتنان له
- شيء تعلمه مؤخرًا
- شيء يقدره في العائلة

3. لعبة أمنية للعائلة

كل شخص يشارك: أمنية يتمنى أن تتحقق لعائلته في المستقبل.
مثال:

- مزيد من القرب
- سفر عائلي
- نجاح أحد أفراد العائلة

ألعاب حركية

هذه الألعاب ملائمة للكبار والصغار

1. لعبة الكراسي الموسيقية

الأدوات

- كراسي أقل من عدد اللاعبين بكرسي واحد
- موسيقى

طريقة اللعب

1. يتم ترتيب الكراسي في دائرة.
2. يقف المشاركون حول الكراسي.
3. عند تشغيل الموسيقى يبدأ الجميع بالدوران حول الكراسي.
4. عندما تتوقف الموسيقى يجب على الجميع الجلوس بسرعة. الشخص الذي لا يجد كرسيًا يخرج من الجولة. يتم إزالة كرسي في كل جولة.

الفائز: آخر شخص يبقى في اللعبة.

2. سباق الملعقة والكرة

الأدوات

- ملاعق
- كرة صغيرة أو بيضة بلاستيكية

طريقة اللعب

1. يمسك كل لاعب ملعقة في فمه.
2. توضع الكرة داخل الملعقة.
3. يبدأ اللاعبون بالمشي أو الركض نحو خط النهاية. إذا سقطت الكرة يجب العودة لنقطة البداية.

الفائز: أول شخص يصل للنهاية دون إسقاط الكرة.

ألعاب حركية

3. لعبة شد الحبل

الأدوات: حبل طويل
طريقة اللعب

1. يتم تقسيم المشاركين إلى فريقين.
2. يقف كل فريق على طرف الحبل.
3. عند بدء اللعبة يحاول كل فريق سحب الحبل نحوه.

الفائز: الفريق الذي يسحب الفريق الآخر خلف الخط المحدد.

4. سباق الأكياس

الأدوات: أكياس قماش كبيرة
طريقة اللعب

1. يدخل اللاعبون داخل الأكياس.
2. يقفزون نحو خط النهاية.

الفائز: أول لاعب يصل للنهاية.
هذه اللعبة غالبًا تسبب ضحك كبير.

5. لعبة البالونات

الأدوات

• بالونات

طريقة اللعب

1. يربط بالون في قدم كل لاعب.
2. الهدف هو فرقة بالونات الآخرين.
في نفس الوقت يحاول كل لاعب حماية بالونه.

الفائز: آخر لاعب يبقى بالونه سليم.

ألعاب حركية

6. لعبة نقل الماء

الأدوات

• أكواب

• دلو ماء

طريقة اللعب

1. يتم تقسيم اللاعبين إلى فريقين.

2. كل فريق ينقل الماء من دلو إلى دلو آخر باستخدام الكوب.

لكن يجب حمل الكوب فوق الرأس أو باليد الواحدة.

الفائز: الفريق الذي ينقل كمية ماء أكبر.

7. لعبة الجري والتجمّد

طريقة اللعب

1. يركض اللاعبون في مساحة مفتوحة.

2. عندما يقول المنظم "تجمّد" يجب أن يتوقف الجميع فوراً.

أي شخص يتحرك بعد الأمر يخرج من الجولة.

8. لعبة تقليد الحيوان

طريقة اللعب

1. يكتب المنظم أسماء حيوانات على أوراق.

2. يسحب اللاعب ورقة ويبدأ بتقليد الحيوان.

مثل:

• كنغر

• بطريق

• قرد

والآخرون يحاولون معرفة الحيوان.

ألعاب حركية

9. سباق العائلة

طريقة اللعب: يقسم المشاركون إلى فرق.

كل فريق يجب أن ينجز عدة مهام مثل:

• الجري لنقطة معينة

• حل لغز سريع

• نقل كرة

الفريق الذي ينهي المهام أولاً يفوز.

10. لعبة القفز بالحبل الجماعي

الأدوات: حبل طويل

طريقة اللعب

يقف لاعبان لتحريك الحبل بينما يحاول الآخرون القفز داخله.

الشخص الذي يتعثر يخرج من الجولة.

11. سباق الثلاثة أرجل

الأدوات: شريط قماش أو حبل صغير

طريقة اللعب

1. يتم تقسيم المشاركين إلى أزواج.

2. يتم ربط ساق أحد اللاعبين بساق اللاعب الآخر.

3. يقف كل زوج على خط البداية.

4. عند الإشارة يبدأ الجميع بالجري نحو خط النهاية.

التحدي: يجب أن يتحرك اللاعبان بتناسق حتى لا يسقطا.

الفائز: أول فريق يصل إلى خط النهاية.

ألعاب حركية

12. لعبة نقل الكرة بالرأس

الأدوات: كرة صغيرة
طريقة اللعب

1. يقف اللاعبون في صفين.
2. توضع الكرة بين رأس اللاعب ورأس اللاعب الذي أمامه.
3. يجب نقل الكرة من بداية الصف إلى نهايته بدون استخدام اليدين.

الفائز: الفريق الذي ينقل الكرة أسرع دون إسقاطها.

13. لعبة التتابع العائلي

طريقة اللعب

1. يتم تقسيم المشاركين إلى فرق.
2. كل لاعب يقوم بمهمة ثم يعود ليعطي الدور للاعب التالي.

أمثلة المهام

- الجري لمسافة قصيرة
- القفز 10 مرات
- الدوران حول مخروط
- نقل كرة

الفريق الذي ينهي جميع المهام أولاً يفوز.

14. لعبة مطاردة الظل

طريقة اللعب

1. يقف اللاعبون في مساحة مفتوحة.
2. يختار أحد اللاعبين ليكون "الصيد".
3. يجب على الصيد لمس ظل اللاعب وليس اللاعب نفسه. الشخص الذي يتم لمس ظله يصبح الصيد التالي.

ألعاب حركية

12. لعبة الكرات الطائرة

الأدوات

• بالونات

طريقة اللعب

1. يتم تقسيم المشاركين إلى فريقين.
 2. الهدف هو إبقاء البالونات في الهواء وعدم سقوطها.
- التحدي
إذا سقط البالون على الأرض يخسر الفريق نقطة.

13. لعبة المس الأرض

طريقة اللعب

1. يقف الجميع في دائرة.
2. يقول المنظم: "المسوا شيئاً لونه أحمر!"
يجب على الجميع الركض ولمس شيء بهذا اللون.
الشخص الذي يتأخر يخرج من الجولة.

14. لعبة القفز الجماعي

طريقة اللعب

1. يقف اللاعبون في صف.
2. يجب على كل لاعب القفز فوق اللاعب الجالس أمامه.
تستمر اللعبة حتى يصل الجميع إلى خط النهاية.

12. لعبة سرقة الكنز

الأدوات: عدة أشياء صغيرة

طريقة اللعب

1. يوضع "كنز" في منتصف الملعب.
 2. يتم تقسيم اللاعبين إلى فريقين.
 3. كل فريق يحاول سرقة أكبر عدد من الأشياء من منتصف الملعب والعودة بها إلى منطقتهم.
- لكن يمكن للفريق الآخر لمس اللاعب وإخراجه من الجولة.

ألعاب حركية

12. لعبة المطاردة الدائرية

طريقة اللعب

1. يجلس اللاعبون في دائرة.
 2. يركض شخصان حول الدائرة.
 3. عندما يلمس أحدهما لاعبًا جالسًا يجب أن يقف ويبدأ الجري.
- هذه اللعبة تصبح سريعة جدًا ومضحكة

13. لعبة التوازن

الأدوات: كتاب أو كوب

طريقة اللعب

يضع اللاعب الكتاب أو الكوب على رأسه ويحاول المشي لمسافة محددة دون أن يسقط. الفائز: الشخص الذي يصل للنهاية دون إسقاطه.

21. لعبة أحضر ذاك الشيء

طريقة اللعب

1. يقف الجميع في دائرة
 2. يقول المنظم "احضروا شيئًا لونه أحمر!"
- يجب على الجميع الركض واحضار شيء بهذا اللون. الشخص الذي يتأخر يخرج من الجولة.

ألعاب حركية

22. لعبة تحدي العصا (الليمبو)

يحاول اللاعبون المرور من تحت عصا أفقية دون لمسها أو السقوط، ومع كل جولة يتم خفض العصا أكثر ليصبح التحدي أصعب.
عدد اللاعبين: 3 أشخاص أو أكثر.

الأدوات المطلوبة:

- عصا أو مكنسة طويلة
- شخصان لحمل العصا من الطرفين
- أو يمكن تثبيت العصا بين كرسيين.

طريقة اللعب

1. يقف لاعبان على طرفي العصا ويمسكانها بشكل أفقي.
2. يقف المشاركون في صف واحد.
3. يبدأ أول لاعب بمحاولة المرور من تحت العصا عن طريق الانحناء للخلف دون لمس العصا.
4. يجب أن يمر اللاعب دون:
 - لمس العصا
 - سقوط العصا
 - لمس الأرض بيديهبعد أن يمر جميع اللاعبين بنجاح، يتم خفض العصا قليلاً.
ثم تبدأ الجولة التالية.

متى يخرج اللاعب من اللعبة؟

يخرج اللاعب إذا:

- لمس العصا
- أسقط العصا
- لمس الأرض بيديه أثناء المرور

الفائز

آخر لاعب يستطيع المرور من تحت العصا عندما تصبح منخفضة جداً.